



Curso Experto en Visualización 3D

Folleto informativo

Formación avanzada en visualización 3D para Arquitectura y diseño.

Curso Experto en Visualización 3D

La visualización 3D se ha convertido en una herramienta imprescindible de la presentación comercial de cualquier proyecto de arquitectura, diseño industrial o interiorismo llegando a niveles de realismo que es difícil diferenciar entre una foto real y un render. Una de las actividades con mayor auge y proyección es la generación de imágenes virtuales y animaciones 3D.



Detalles del curso

Curso Experto en Visualización 3D

Estructura del curso

Modalidad en línea

160 horas lectivas

No hay horarios fijos

Duración 9 módulos 10 meses aproximadamente

Asesorías ilimitadas durante todo el programa

Precios MXN

\$19,800 un solo pago

\$11,000 dos pagos

Un pago de \$4,400 + nueve pagos \$2,200

Precios USD

\$999 solo pago

\$565 dos pagos

Un pago \$230 + nueve pagos de \$115

Software usado

Autodesk 3dsMax

Chaos Group V-Ray

Forest Pack y Rail Clone

Adobe Photoshop

Adobe After Effects

Phoenix FD

Requisitos

Manejo básico de algún CAD

Reconocimientos

Certificado EV3D Soma Group

Certificado de asistencia COA Chaos Group

V-Ray Certified Profesional Chaos Group

Lugares disponibles

15 plazas



Módulo 1

24 horas

Introducción / Interface
Dibujando con splines
Importar CAD
Modificadores esenciales para modelado de arquitectura
Modelando mobiliario
Contextos exteriores
Polygon modeling
Revit import
Creando terrenos y modificaciones avanzadas
Paint deformation
XRefs
Manejo de layers

Módulo 2

24 horas

Introducción a V-Ray 5
Frame Buffer
Sampling
Iluminación Global
Cámara física
Aspectos fotográficos de V-Ray
Iluminación con V-Ray lights
Image Base Lighting
Balance de iluminación en interiores
Materiales con V-Ray
Aspectos esenciales para crear materiales realistas
Exposición y correcciones de color en el Frame Buffer
Compresión de rango dinámico
Simulando vegetación y textiles
Ejercicios de render exteriores e interiores
Render elements
Ajustes y composición en el Frame Buffer

Módulo 3

16 horas

Photoshop
Introducción / Interface
Ajustes de capa y corrección de color
Manejo de layers
Camera Raw
Montajes y efectos 2D
Render elements
Compositing 16 vs 32 bits
Integración de render con fotos



Módulo 4

16 horas

Modelado poligonal avanzado

Creando props de alto detalle y complejidad.

Modelando un contenedor de basura

Modelando una mochila

Modelando una cuchillo para linóleo

Modelando un electrodomestico



Módulo 5

16 horas

Unwrap y materiales avanzados

Entendiendo UV space

Modificador Unwrap UVW

Flatten mapping

Pack UVs

Peel map

Relax UVs

Render UV template

Texturas y mapas procedurales de 3dsMax y VRay

VRay Normal Map

VRay triplanar Tex

UVW Randomizer



Módulo 6

24 horas

Animación

Principios de la animación

Configuraciones básicas

Riggin y animación de cámaras

Curve editor

Animaciones de objetos

Simulando viento en arboles

Car riggin

MassFx

Cálculos para animación

VRay Denoiser

Convertir VRIMG to EXR

Introducción a After Effects

Composiciones

Editar secuencias

Render elements

Corrección de color

Efectos

Formatos de salida



Módulo 7

8 horas

Complementos plugings para visualización 3D

Itoo software

Phoenix FD

Layama

Realidad virtual

Módulo 8

32 horas

Taller de visualización 3D y evaluaciones

Crear render escena exterior

Crear render escena interior

Crear proyecto de animacion



Proceso de inscripción

1. Realiza el pago bajo el plan que más te convenga
2. Ingresa al portal web y crea tu cuenta de acceso
3. Recibe tu autorización de acceso al contenido

Campus on line

Acceso al contenido las 24 horas del día

Sin horarios ni restricciones

Acceso desde cualquier dispositivo móvil

Asesorías ilimitadas por whatsapp

Se recomienda dedicarle 4 horas por semana

Duración total 10 meses aproximadamente

